

Pembangunan Aplikasi Inventory Barang Berdasarkan Warehouse Management System (WMS) Di Sixpax Cloth

Evan Bastian¹, Oscar Hadikaryana²

Program Studi Teknik Informatika, Universitas Kebangsaan, Bandung
Email : evanbastian_ukri@gmail.com¹, oscarhadikaryana@ukri.ac.id²

ABSTRAK

Sixpax Cloth yang terletak di Trunojoyo Nomor. 30 Bandung, ialah Distro yang menjual bermacam tipe produk semacam Tshirt, Gamis, Jaket, Jeans, Casuals, Sepatu, Dompet serta aksesoris. Pencatatan bisnis yang terdapat digudang Sixpax cloth Bandung sedang memakai sistem konvensional.

Aplikasi Pengelolaan Persediaan di Distro Sixpax Bandung, diharapkan memudahkan pengurusan data serta bisa menyuguhkan data yang actual, efisien serta berdaya guna.

Kata kunci : WMS, Infentori, Distro

ABSTRACT

Sixpax Cloth is located on the Trunojoyo Number. 30 Bandung, is a Distro that sells various types of products such as Tshirt, Gamis, Jackets, Jeans, Casuals, Shoes, Wallets and accessories. The business listing contained in the Sixpax cloth bandung warehouse is using a conventional system.

The Inventory Management Application at Sixpax Mode Distro Bandung, is expected to facilitate data management and can present actual, efficient and efficient data.

Keywords: WMS, Infentori, Distro

1. PENDAHULUAN

Sixpax Cloth yang terletak di Trunojoyo Nomor. 30 Bandung, ialah Distro yang menjual bermacam tipe produk semacam Tshirt, Gamis, Jaket, Jeans, Casuals, Sepatu, Dompot serta aksesoris.

Pencatatan bisnis yang terdapat digudang Sixpax cloth Bandung sedang memakai sistem konvensional, alhasil mengarah memunculkan sebagian perkara didalam pengurusan persediaan untuk mensupport pemasaran ataupun tingkatkan profit.

Bagian gudang yang bertanggung jawab didalam mengatur persediaan menghadapi kesusahan dalam mengupdate data persediaan yang diperlukan sebab sedang memakai buku selaku alat memo serta penyimpanan data persediaan.

Staf yang bertugas pada di bagian gudang tiap hari wajib membuat rekapitulasi persediaan yang berawal dari benda masuk, pergi ataupun kembali alhasil posisi persediaan lalu terupdate. Dalam Perihal ini jumlah persediaan mengarah tidak konsiten antara jumlah persediaan yang terdapat dalam rekapitulasi dengan persediaan dengan cara raga di bangunan disebabkan faktor akurasi dalam cara pencatatan ke dalam tiap novel, terdapatnya bisnis pendapatan ataupun pengeluaran benda yang tidak terlampaui dalam cara pencatatan.

Kepala selaku penanggung jawab atas bagian gudang mengarah menginginkan durasi yang tidak sesaat dalam membuat informasi persediaan. Tiap bulannya, disebabkan wajib melaksanakan pengecekan pada tiap rekapitulasi persediaan setiap hari supaya mendapatkan data persediaan benda yang tidak berubah - ubah serta *uptodate*, dan mengenali nominal jumlah persediaan benda yang ada di bangunan (stok yang mengendap) buat mensupport kenaikan omset ataupun profit pemasaran Distro Mode Sixpax Bandung.

2. Landasan Teori

2.1. Definisi Sistem

Satu atau beberapa elemen yang berhubungan buat menggapai sesuatu tujuan khusus. Sistem ini melukiskan sesuatu insiden serta kesatuan yang jelas, semacam tempat, barang serta banyak orang yang betul- betul terdapat serta terjalin.

2.12 Model Data

Fressman, Roger. S, [97:301-303], Model Data terdiri dari tiga elemen informasi, yaitu objek data, atribut yang menjelaskan objek, dan relasi yang menghubungkan antar objek data dengan yang lain.

2.13 Warehouse Management System (WMS)

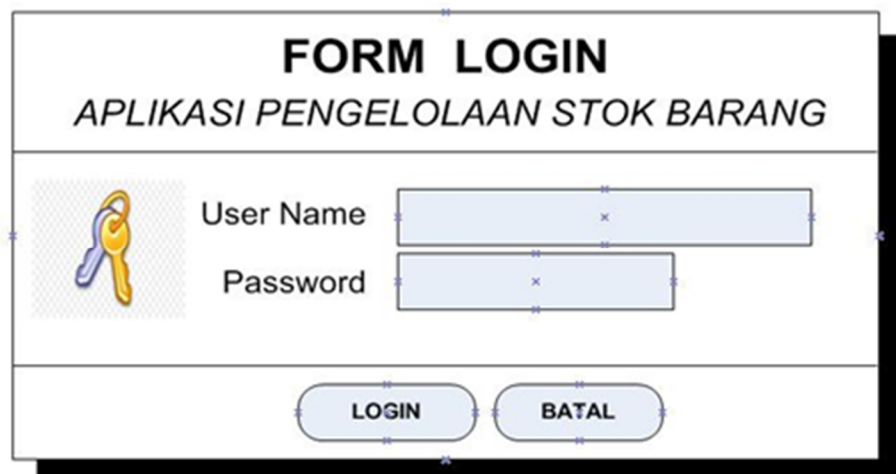
Aplikasi yang dikhususkan buat mengatur gudang penyimpanan ataupun *Warehouse*. Sistem ini hendak menata seluruh aktivitas yang terdapat di zona gudang mulai dari Kehadiran Benda (*Receiving*), Penaruhan Benda (*Putaway*), Perpindahan Benda (*Moving*), *Cycle Count (Stock Take)* sampai pengumpulan benda (*Picking*).

2.14 Persediaan (*Inventory*)

Bersumber pada tipe pembedahan industri, bekal bisa diklasifikasikan jadi 2(2):

1. Pada industri manufaktur yang mengerjakan input jadi output, bekal merupakan dana materi dasar serta benda separuh jadi(work in process) buat diproses jadi benda jadi(finished goods) yang memiliki angka imbuh lebih besar dengan cara murah, buat berikutnya dijual pada pihak ketiga(pelanggan).
2. Pada industri bisnis, bekal merupakan dana beberapa barangjadi yang sedia buat dijual pada pihak ketiga(pelanggan). Dari kedua tipe bekal itu, titik fokus pembahasan merupakan bekal dalam maksud buat industri manufaktur. Meski pada sebagian perihal lain legal pula buat industri nonmanufaktur(Prawirosentono, 2005). Salah satu perkara manajemen yang potensial merupakan persediaan

3. HASIL DAN PEMBAHASAN



FORM LOGIN
APLIKASI PENGELOLAAN STOK BARANG

User Name

Password

LOGIN BATAL

Gambar 3.1 login



Gambar 3.2 Utama

Form Master Barang Tambah

Kode_Barang	Nama_Barang	Tgl_Catat	Harga_Beli	Harga_Jual	Stok_Barang	Min_Barang	Kode_Supplier	Operasi
								Edit Hapus

Selesai

Gambar 3.3 Barang

Form Supplier Tambah

Kode_Supplier	Nama_Supplier	Alamat_Supplier	Tanggal_Catat	Operasi
				Edit Hapus

Selesai

Gambar 3.4 Supplier

Form Staff Gudang Tambah

NIK	Nama_Staff	Jabatan_Gudang	Status_kerja	Operasi
				Edit Hapus

Selesai

Gambar 3.5 Staff Gudang

Form Barang Masuk

Tambah

Kode_Barang	Nama_Barang	Tgl_Masuk	Qty_Masuk	NIK	Status_Masuk	Id_Masuk	Operasi
							Edit Hapus

Selesai

Gambar 3.6 Barang Masuk

Form Barang Keluar

Tambah

Kode_Barang	Nama_Barang	Tgl_Keluar	Qty_Keluar	NIK	Status_Keluar	Id_Keluar	Operasi
							Edit Hapus

Selesai

Gambar 3.7 Barang Keluar

4. KESIMPULAN

Aplikasi Pengeloan Persediaan Benda di Distro Mode Sixpax Bandung, diharapkan memudahkan pengurusan data serta bisa menyuguhkan data yang actual, efisien serta berdaya guna.

DAFTAR PUSTAKA

1. http://jurnal.stmikelahma.ac.id/assets/file/Ahmad%20Dahlan%20Al-Asy%E2%80%99ari_stmikelahma.pdf
2. http://repository.uksw.edu/bitstream/123456789/10345/3/T0_562013004_BAB%20II.pdf
3. <http://e-journal.uajy.ac.id/5150/3/2TF03556.pdf>
4. <http://www.wawasan-edukasi.web.id/2016/12/pengertian-dan-definisi-kajian-pustaka-dalam-penelitian.html>
5. <https://www.ayongoding.net/pengertian-laravel/>
6. <https://polairut.com/2014/12/23/apa-itu-warehouse-management-system/>
7. Nugroho, Adi. 2010,. *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP*. Andi. Yogyakarta
8. Pressman, Ph.D. Roger S. 2010, *Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak*. Edisi 7. Penerbit Andi. Yogyakarta
9. Henderi. 2008, *Unified Modeling Language (UML): Konsep dan Implementasinya Pada Pemodelan Sistem Berorientasi Objek dan Visual (Buku I)*. STMIK Raharja. Tangerang.
10. Sutarman. 2009, *Pengantar teknologi Informasi*. Jakarta : Bumi Aksara
11. Davis, Gordon B. Davis, *Kerangka Dasar Sistem Informasi Manajemen Bagian 1*, PT Pustaka Binamas Pressindo, Jakarta: 1991
12. Jogyanto, HM, 2005, “*Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*”, Penerbit Andi, Yogyakarta.